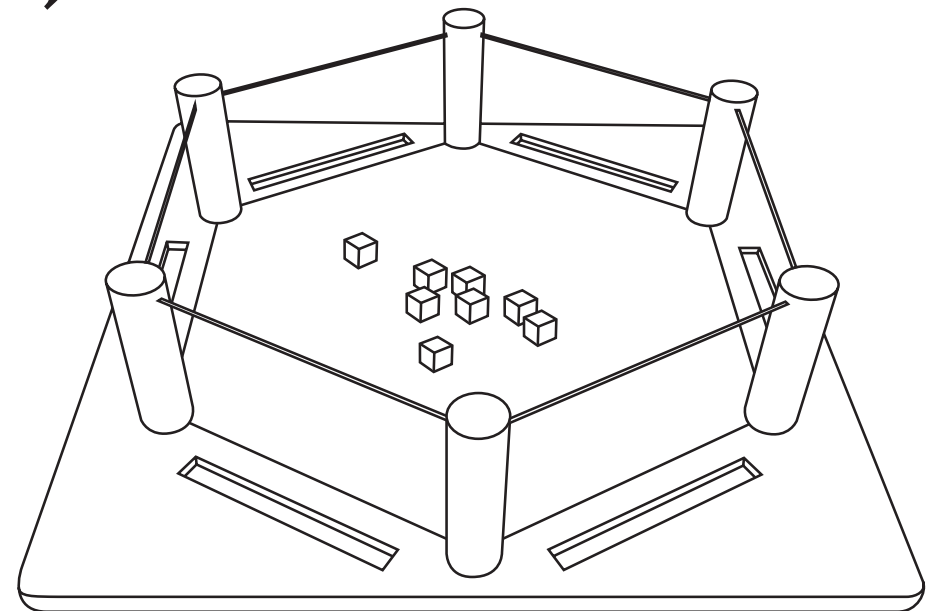


ARENA SPILLET



SPILLEREGLER



SPILLEREGLER

Antal spillere: 2-6 personer

Antal terninger pr. spiller: 8 stk.

(dette kan tilpasses, men minimum 6 terninger pr. spiller)

Arena-spillet gælder om, at ”komme af med alle sine terninger” først.

Alle spillere kaster en terning og spilleren med højeste terningslag starter spillet.

Første spiller kaster nu alle sine terninger ind i ARENAen.

Alle de terninger der er ens, tages op igen, og dem der kun er én af, forbliver i ARENAen. DOG udgår alle 6’ere helt fra spillet, også hvis der kun er én.

Nu er det så næste spiller i ”urets retning” til at kaste. Hvis der er terninger i ARENAen kaster næste spiller kun med én terning ad gangen.

Hvis spiller nr. 2 kaster sin terning, og rammer samme tal som der ligger i ARENAen, skal han tage alle de ens terninger op og turen går videre. Men hvis han kaster sin terning og slår en 6’er, skal 6’eren helt udgå, og spiller 2 må selv beslutte om han vil lade turen gå videre eller vil satse og kaste en terning mere.

(Hvis der fx ligger en 2’er, en 4’er og en 5’er i ARENAen så gælder det om at kaste en 1’er, en 3’er eller en 6’er.)

Man beslutter selv hvornår man vil stoppe sin tur, medmindre man har kastet og ”ramt” to ens terninger. Får man to (eller flere) ens, mister man automatisk sin tur.

Hvis ARENAen er tom, kaster næste spiller alle sine terninger på én gang ind i ARENAen.

Hvis der kun ligger én terning i ARENAen – fx en 2’er og spiller 3 skal kaste sin terning og slår en 2’er, så tager spiller 3 begge 2’ere op og spiller 4 må derfor kaste ALLE sine terninger.

EXTRA

Man må gerne kaste sin terning ind så den rammer de terninger der ligger i ARENAen. Dette kan være en taktisk beslutning, hvis man vil forsøge at vende terningerne i ARENAen til 6’ere, så de udgår af spillet. Dette kan dog også blive ”dyr” fornøjelse.

Spillet slutter når der kun er en spiller tilbage med terninger.

Held og Lykke med spillet.